

Scalinata Prima Treppenbau-Programm



3D-Planung | Konstruktion | Visualisierung

Scalinata Prima ist die perfekte Lösung zum einfachen und effizienten Planen von Treppen im Neubau oder Bestand.

Der einfach zu bedienende Treppenassistent ermöglicht das Erstellen der Grundformen in kurzer Zeit!

Durch intelligente Export- / Import-Schnittstellen ist das Programm auch als Add-In (VisKon) nutzbar.

Mithilfe der 3D-Planung arbeiten Sie nicht nur detailgetreuer, sondern haben zugleich noch eine visuelle Darstellung die Ihren Auftraggeber überzeugen wird.

Durch flexible Möglichkeiten ist Scalinata Prima das ideale Werkzeug für Holzbauer, Zimmerer & Treppenplaner.

FUNKTIONEN & FEATURES

Schnelle und einfache Eingabe dank intelligenter Assistenten

Treppenformen: gerade, viertel-, halb- und zweimal viertelgewendelte Treppen, gegenläufige Podesttreppen

Bearbeiten der Bauteile wie z.B. anschmiegen / trennen, Nuten, Falzen, Fasen, Querschnitt ändern, einzeln oder mehrfach Kopieren, Drehen / Verschieben, 3D-Hilfslinien

Funktion Bundholz / Balken mehrfach zum Erzeugen von Geländer, Unterkonstruktionen und Hilfskonstruktionen

Messen: Längen und Flächen für eine optimale Kontrolle

Kalkuliert das optimale Schrittmaß (Grundformeingabe)

Manuelle Optimierung der Stufen für die Verleimung (z. B. Stufe 1 und Stufe 4)

Arbeiten in der 2D- oder 3D-Ansicht

PDF Export aller Ansichten per Knopfdruck

Darstellung eines kompletten Objektes: Gebäude, Geschosse, Wände, Fenster / Türen, Treppen sowie für Planung und Visualisierung (Weitere WETO-Module z. B. Dach auf Anfrage!)

Freie Schnitte / Perspektiven

Freie Vermaßung / Beschriftung in der 2D Draufsicht und im Schnitt

Platten / Flächen: - Polygonbearbeitungsfunktionen: Punkte editieren / Kanten verschieben
- Einfügen von Boden- oder Deckenplatten

Schnittstellen:

- Import: IFC, Vi2000

- Export: Collada

Alle Funktionen in der Übersicht auf Seite 2!

Scalinata Prima Treppenbau-Programm

Gruppen und Funktionen

Treppenformen

gerade, viertel-, halb- und zweimal viertelgewendelte Treppen,
gegenläufige Podesttreppen

Bearbeitung

Material ändern

Bauteile anschmiegen / trennen

Querschnitt ändern

Drehen / Verschieben / Kopieren

Berechnung des Schrittmaßes

manuelle Optimierung der Stufen für die Verleimung (z. B. Stufe 1 und Stufe 4)

Manuelle oder automatische Stufenverziehung

Hilfslinien 3D

Bundholz / Balken mehrfach zum Erzeugen von Geländer, Unterkonstruktionen und Hilfskonstruktionen

Freie Schnitte / Perspektiven

Darstellung eines kompletten Objektes Gebäude, Geschosse, Wände, Fenster / Türen, Treppen

Polygonbearbeitungsfunktionen (Platten / Flächen): Punkte editieren / Kanten verschieben

Ausgabe

Bauteile suchen

2D Ausdrücke inkl. Einzelvermessung und 3D-Ausdrücke

Schnittstellen

Import: IFC, Vi2000

Export: Collada

Add -In Integration in VisKon

